

**Analysis**  
**Aufgabengruppe 1**

**zu Aufgabe 1:**

f ist umkehrbar, wenn strenge Monotonie vorliegt, d.h. die erste Ableitung auf  $ID_f$  keine Nullstellen besitzt.

$$f(x) = e^{2x+1} \rightarrow f'(x) = 2 \cdot e^{2x+1} > 0 \text{ für alle } x \in \mathbb{R}$$

Umkehrfunktion: Vertausche x mit  $y = f(x)$  und löse nach y auf ...

$$x = e^{2y+1} \leftrightarrow \ln x = 2y + 1 \leftrightarrow y = \frac{\ln x - 1}{2} = f^{-1}(x)$$

**zu Aufgabe 2:**

a)  $g(x) = x \cdot \underbrace{(x-9)}_{9 \notin ID_g} \cdot \sqrt{2-x} \rightarrow ID_g = ]-\infty; 2]; N_1(0; 0), N_2(2; 0)$

b)  $h(x) = \ln \frac{1}{x^2+1} \rightarrow ID_h = \mathbb{R} \quad h'(x) = -\frac{2 \cdot x}{x^2+1} = 0 \leftrightarrow x = 0$

$$h''(x) = -\frac{2 - 2 \cdot x^2}{(x^2 + 1)^2} \rightarrow h''(0) = -\frac{2}{1} < 0 \rightarrow M(0; 0) \text{ ist globales Max.}$$

Da die Logarithmusfunktion für x gegen Null gegen „-∞“ strebt ist die Wertemenge das angegebene Intervall.

**zu Aufgabe 3:**

a)  $f(x) = \frac{1}{\sqrt{x^3}} = x^{-\frac{3}{2}} \rightarrow F(x) = \frac{1}{-\frac{1}{2}} \cdot x^{-\frac{1}{2}} = -\frac{2}{x^{\frac{1}{2}}} = -\frac{2}{\sqrt{x}} \text{ oder Ableiten von } F(x) \dots$

b)  $\int_1^b f(x) dx = \left[ -\frac{2}{\sqrt{x}} \right]_1^b = 2 - \frac{2}{\sqrt{b}} = 1 \leftrightarrow \frac{2}{\sqrt{b}} = 1 \leftrightarrow \sqrt{b} = 2 \rightarrow b = 4$

**zu Aufgabe 4:**

a)  $f(x) = \frac{1}{8} \cdot x^3 \quad Q_a \left( a; \frac{1}{8} \cdot a^3 \right); P(0; 2);$

$$m_a = \frac{\frac{1}{8} \cdot a^3 - 2}{a} = \frac{1}{8} \cdot a^2 - \frac{2}{a} = \frac{a^3 - 16}{8 \cdot a}$$

b)  $m_t$  im Punkt Q:

$$f'(a) = \frac{3}{8} \cdot a^2 = m_{t,Q} \quad y = \left( \frac{3}{8} \cdot a^2 \right) \cdot x + 2$$

$$Q \text{ in } y: \frac{1}{8} \cdot a^3 = \frac{3}{8} \cdot a^3 + 2 \leftrightarrow -\frac{1}{4} \cdot a^3 = 2 \leftrightarrow a = -2;$$

$$Q_{-2}(-2; -1)$$

## Analysis

### Aufgabengruppe 2

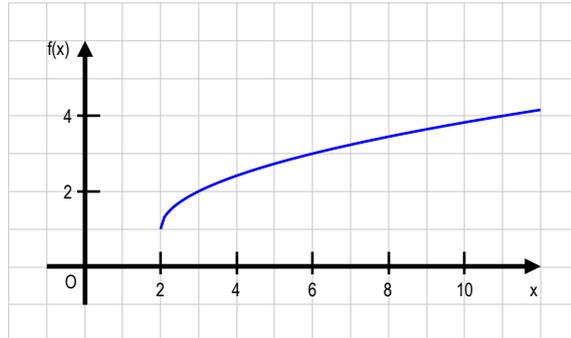
#### zu Aufgabe 1:

a)  $f(x) = \sqrt{x-2} + 1$

b)

$$\int_2^3 f(x) dx = \int_2^3 (\sqrt{x-2} + 1) dx =$$

$$= \left[ \frac{2}{3} \cdot \sqrt{(x-2)^3} + x \right]_2^3 = \frac{5}{3};$$



#### zu Aufgabe 2:

a)  $p(x) = -x^2 + 1$

b)  $h(x) = e^x + 3$

#### zu Aufgabe 3:

a) Ableitung von p bilden.  $p'(2)$  liefert die Steigung  $m_t$  der Tangenten.  $m_t$  und die Koordinaten von Q in die allgemeine Geradengleichung einsetzen und t berechnen.  $m_t$  und t in die allgemeine Geradengleichung einsetzen – fertig!

b)

$$h(x) = ax^2 + c; N(1; 0); t_N: y = -x + 1$$

$$\left. \begin{array}{l} h(1) = a + c = 0 \\ h'(1) = 2a = -1 \end{array} \right\} \rightarrow h(x) = -\frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{2}$$

#### zu Aufgabe 4:

a)  $x = 1$  ist (einzige) Nullstelle von  $G_f$ , da man nicht durch Null dividieren kann gilt  $ID_g = \mathbb{R} \setminus \{1\}$ .

$$g(-2) = \frac{1}{f(-2)} = \frac{1}{3};$$

b) Schnittpunkte der Graphen:

$$g(x) = \frac{1}{f(x)} \leftrightarrow g(x) = f(x) \rightarrow [f(x)]^2 = 1 \rightarrow f(x) = \pm 1 \rightarrow \begin{cases} x_1 \approx 0,6 \\ x_2 \approx 1,3 \end{cases}$$

## Stochastik

### Aufgabengruppe 1 und Aufgabengruppe 2

zu a)

$k$	0	1	2	3	4	5
$P(X \leq k)$	0,05	0,20	0,50	0,80	0,95	1,00

zu b)

$$P(X = 0) = \binom{5}{0} \cdot p^0 \cdot (1 - p)^5 = 0,05 \rightarrow q = \sqrt[5]{0,05}$$

$$P(X = 1) = \binom{5}{1} \cdot p^1 \cdot (1 - p)^4 = 0,15 \rightarrow p = \frac{0,15}{0,05 \cdot 5} \cdot \sqrt[5]{0,05} = \frac{3}{5} \cdot \sqrt[5]{0,05}$$

$$P(X = 2) = \binom{5}{2} \cdot \left(\frac{3}{5} \cdot \sqrt[5]{0,05}\right)^2 \cdot \sqrt[5]{0,05}^3 = 10 \cdot \frac{9}{25} \cdot 0,05 = \frac{90}{500} = 0,18 \neq 0,3$$

**oder:** Ist eine Binomialverteilung symmetrisch, gilt:  $p = q = 0,5$ . Das ist hier nicht der Fall!

**Geometrie**  
**Aufgabengruppe 1**

zu a)

Geradengleichungen:

$$g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 2 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \quad h: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \varphi \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Hilfsebene E:

$$E: \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \circ \left[ \vec{X} - \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] = 0 \rightarrow 3 \cdot x_1 + 4 \cdot x_2 - 6 = 0$$

$$g \text{ in } E: 3 \cdot (1 + \mu \cdot 3) + 4 \cdot (7 + \mu \cdot 4) - 6 = 25 + \mu \cdot 25 = 0 \rightarrow \mu = -1 \\ \rightarrow B(-2; 3; 2)$$

zu b)

$$\rightarrow d(g; h) = d(A; B) = \left| \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right| = \left| \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{29}$$

**Geometrie**  
**Aufgabengruppe 2**

Geradengleichungen des Laserstrahls:

$$g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 104 \\ -42 \\ 10 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} -13 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Rundes Verkehrsschild in der  $x_2x_3$ -Ebene ( $x_1$  Koordinate ist damit Null) mit Radius 3:

$$K: \left[ \vec{X} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \underbrace{20}_{\vec{s}} \end{pmatrix} \right]^2 = 9 \quad \text{allg. } K: [\vec{X} - \vec{m}]^2 = r^2 \rightarrow KF_K: x_2^2 + (x_3 - 20)^2 = 9$$

Schnittpunkt S von g mit der  $x_2x_3$ -Ebene:

$$E := HNF_{x_2x_3\text{-Ebene}}: x_1 = 0 \rightarrow 104 - 13 \cdot \mu = 0 \Leftrightarrow \mu = 8 \rightarrow S(0; -2; 18)$$

$$\rightarrow d(M; S) = \left| \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 18 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 20 \end{pmatrix} \right| = \left| \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{8} < 3$$

Jawollja, der Laserstrahl trifft das Schild!